





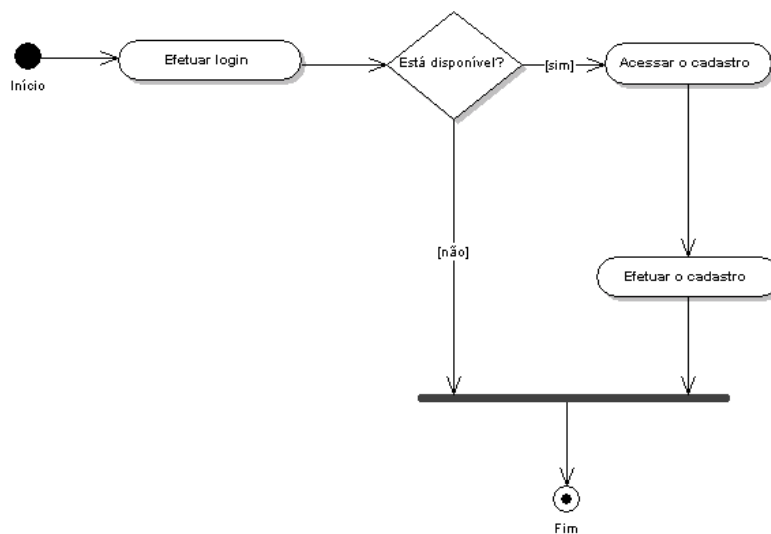


Diagrama de Atividades

O diagrama de atividades é um artefato da UML, no qual o analista de sistemas detalha de modo intuitivo o funcionamento do sistema. É uma espécie de fluxograma onde são expressos os fluxos de trabalho que o sistema realizará.

Figuras	
	Processo Objeto figurado por um elipse, que representa uma ação do sistema.
	Conector Linha que interliga os objetos do diagrama.
	Decisão Objeto que representa uma condição com duas ou mais saídas.
 Início	Início Figura que representa o início do fluxo.
 Fim	Fim Figura que indica o final dos processos.
	Join Objeto que agrega dois ou mais processos visando juntar em um.

Exemplo de diagrama de atividades:



Um diagrama de atividades pode ser particionado em **swimlane** usando linhas sólidas verticais. Cada raia representa uma responsabilidade por uma parte do fluxo de trabalho, contido em uma parte da organização. Eventualmente, uma raia pode ser implementada por uma unidade organizacional ou por um conjunto de classes no modelo de objetos de negócios.

A ordem relativa de raias não tem significado semântico. Cada estado de atividade é atribuído a uma raia, e as transições podem ser pistas cruzadas.

Exemplo de diagrama com swimlanes:

