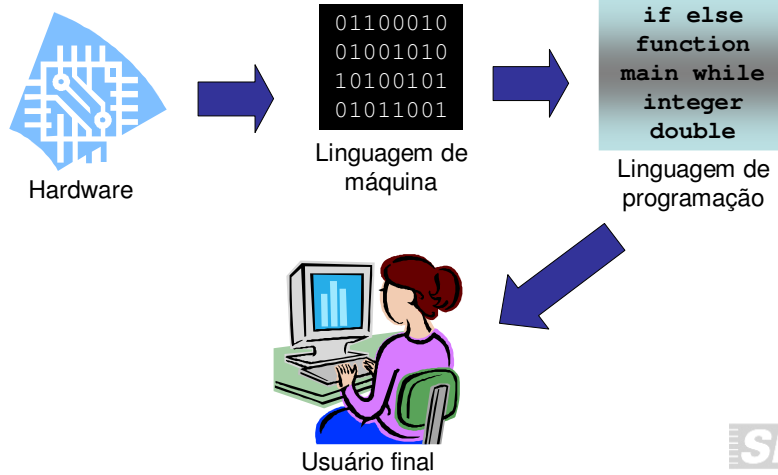


Introdução à Programação

Ranieri Alves dos Santos
ranieri.santos@sc.senai.br
SENAI/sc de Tubarão-SC

Por que programar?



O que programar?

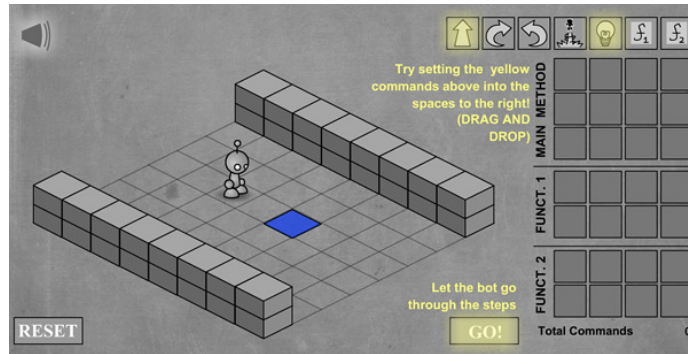


Atividade

**Escrever os passos
necessários para abrir a porta
da sala**

Jogo de Lógica

<http://migre.me/Baiz>



Algoritmos

Descrição Narrativa

- 1- Se dirigir à porta
- 2- Segurar a maçaneta
- 3- Girar a maçaneta
- 4- Puxar a maçaneta

Pseudocódigo

```

Inicio
  Se porta = aberta entao
    abrePorta()
  FimSe
Fim
  
```

Fluxograma

